柔軟指による物体把持と操作における力学の実験的解明

Experimental Investigation of Mechanics in Soft-fingered Grasping and Manipulation

Takaniro Inoue*1 and Shinichi Hirai*2

This paper describes dynamics of object manipulation performed by a pair of soft fingertips. Soft fingertips enable secure grasping and stable manipulation yet the mechanics of soft-fingered manipulation has not revealed well. Based on the observations of soft-fingered grasping and manipulation, we found that grasping and posture control of a rigid object can be performed by a pair of 1-DOF fingers with soft tips, which contradicts to previous theories on soft-fingered manipulation. In this paper, we propose a parallel distributed model with tangential deformation of hemispherical soft fingertips to formulate the grasping and posture control by a pair of soft fingertips. The proposed model reflects the structure of a human finger consisting of a soft fingertip with a hard fingernail on its reverse side. We then formulate the dynamics of grasping and manipulation performed by a pair of soft fingertips. Experimental results validate the proposed model and formulated dynamics.

Key Words: grasping, manipulation, soft fingertips, hand, dynamics

1. 緒 言

発達した脳と眼,指と手にある厖大な感覚器と運動器により, 人間は物体の把持と操作において高い巧緻性を発揮できる.解 剖学の面から人の手指の構造は,物体を把持し操ることに適し ていることが知られている.さらに人の爪は,小さい物体を摘 み上げるのみならず,柔らかい指先を支持することにより指先 感覚器の高い感受性を実現していると言われている.人間の手 指は物体の把持と操作に優れているため,ロボティクスの分野 では柔軟指による物体把持と操作に関する研究が多く進められ てきた.しかしながら,硬い爪で支えられた柔らかい指先がど のような力学に基づき,どのように物体把持と操作に貢献して いるのかは明確でない.

有限要素 (FE) 解析は,物体の変形の研究に広く用いられている.Xydas と Kao は,有限要素解析を用いて半球柔軟指の変形形状を計算した [1-3].有限要素解析により把持と操作の過程を数値的にシミュレーションすることができるが,複雑な定式化のため把持や操作の理論的な解析に用いることはできない.たとえば,動的な把持過程における物体の把持可能性や安定性は,把持や操作における重要な概念である.有限要素解析は手

続的なモデルであるため,把持可能性や安定性等の理論的な解析には適用できない.したがって,柔軟指による把持と操作を解析し説明することができる簡単なモデルが必要である.

ヘルツ接触モデルは,弾性体の二次曲面の接触による変形を表す簡単で解析的な表現である [4] ・ヘルツ接触モデルでは,曲面に境界がないと仮定しているため,硬い板で支えられている半球形状の弾性指先には適用できない.Arimotoらは,一対の柔らかい指先による摘み操作の動力学を定式化した [5] ・指先に放射分布モデルを採用し,解析力学を用いて物体の把持と操作の制御則を導いた [6] ・さらに,物体の把持と操作における巧緻性をそれらに必要な自由度数で表すことを提唱し,新たに提案した多様体上の安定性の概念に基づき,二自由度の指と一自由度の指の対により物体の安定把持と姿勢制御が可能であることを理論的に証明した [7,8] ・彼らは,物体と指先との転がり接触が安定把持と姿勢制御の要であることを示した・しかしながら,次節で述べる観察結果は,柔らかい指先を有する一対の一自由度指が安定把持と姿勢制御を実現できることを示唆する・これは,新しい指先モデルが必要であることを意味する.

そこで本報告では,柔軟指の新しい力学モデルとして平行分布モデルを提案する。本報告における特徴は,柔軟指操作の観察結果を基にして柔軟指モデルを構築し,モデルの妥当性を実験的に示す点にある。そのために,半球形状の柔らかい指先を有する一対の回転指を用いる。このように単純な系では,柔軟指の変形特性が物体把持や操作の可能性に直接反映するので,柔軟指の力学モデルに関する示唆を期待できる。さらに,柔軟

原稿受付

^{*1}岡山県立大学 スポーツシステム工学科

 $^{^{*2}}$ 立命館大学 ロボティクス学科

 $^{^{*1}}$ Dept. Systems Engineering for Sports, Okayama Pref. Univ.

^{*2} Dept. Robotics, Ritsumeikan Univ.

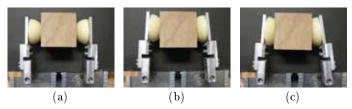


Fig. 1 Deformation of fingertips when two fingers rotate in the opposite direction

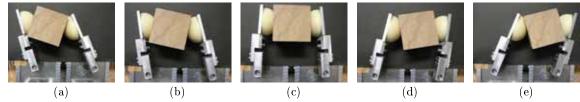


Fig. 2 Motion of object when two fingers rotate in the same direction

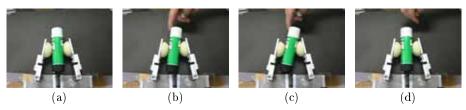


Fig. 3 Pinched object rotation by external force

指による物体把持と操作のダイナミクスを平行分布モデルに基づいて定式化し,ダイナミクスの妥当性を実験的に検証する.

2. 柔軟指操作の観察

2.1 一対の一自由度指による把持と操作

柔軟な指先を有する一対の指による物体の把持と操作を観察する.各指は回転の一自由度を持つ.まず,双方の指を内側に動かし,指先の変形を観察する.Fig. 1 に物体と指先の写真を示す.二つの関節が内側に回転すると,指先の変形が大きくなる.すなわち,物体に作用する把持力が大きくなる.これは,二つの関節角により把持力が調節可能であることを意味する.次に,一方の指を内側に他方の指を外側に動かし,物体の姿勢を観察する.Fig. 2 に物体と指先の写真を示す.二本の指が反時計回りに回転するとき物体は時計回りに回転し,その逆も成り立つ.これは,二つの関節角により物体の姿勢が調整可能であることを示唆する.物体の回転方向は,二本の指の回転方向とは逆であることに注意する.

上述の観察は,柔軟な指先を有する一対の回転指により,把持力と物体の姿勢の双方を独立に制御できることを示唆する.従来の研究では,一対の回転指では把持力のみが制御可能であり,物体の姿勢は制御できないとされていた.これは,上記の観察と矛盾する.従来の研究では,Fig. 4-(a)に示す放射分布モデルが用いられている.接触力は半球の中心を通る.接触力の大きさは,柔軟指の最大変形量に依存するが,物体と指との相対姿勢には依存しない.二つの放射分布モデルによる一対の接触力は偶力を発生し,結果として偶力を打ち消すためには第三の自由度が必要となる.したがって,上述の観察結果を説明するためには,柔軟指の最大変形量と物体と指との相対姿勢の

双方に依存する,新しい柔軟指モデルが必要である.

2.2 外力による把持物体の回転

物体を一対の柔軟指で把持し指の姿勢を固定する.次に物体に外力を加え,物体の運動を観察する.Fig. 3 に物体の運動を撮影した結果を示す.指先が変形するため,外力により物体は回転する.外力を解放すると,物体は初期の姿勢に戻るように回転する.これは,物体が指先表面上を滑べらないことを意味する.これから,回転制約とよばれる幾何学的な制約が導かれる.放射分布モデルにおいて指の関節角に一定の値を与え二つの回転制約を解くと,物体の姿勢が一意に定まる.これは上記の観察結果と矛盾する.放射分布モデルでは,柔軟な指先の半球上の任意の点は,半球の中心に向かって移動する.すなわち,柔軟指先内の弾性要素は,法線方向にのみ変形し,接線方向には変形しない.上記の矛盾は,接線方向の変形を考慮していない点に起因する.したがって,外力による把持物体の回転を表すためには,接線方向の変形を指先モデルに導入する必要がある.

3. 柔軟指モデル

第 2 節の観察結果を基に,柔軟な指先の力学モデルを構成する. ${
m Fig.}~4$ - ${
m (a)}$ に,従来の研究で用いられている放射分布モデルを示す.半球柔軟指の自然状態における半径を a ,指の材料のヤング率を E で表す.弾性要素は指の内部に放射状に配置される.すべての弾性要素は自然長が等しいため,弾性要素の断面積を ${
m d} S$ で表すと,弾性要素のバネ係数はすべて E ${
m d} S/a$ で表される.柔軟指と剛体の平らな表面との接触により,指先は変形する.柔軟指の最大変位を d ,指と物体の相対姿勢を $\theta_{
m P}$ とする.個々の弾性要素は,それぞれの収縮に応じて弾性力を発生する.すべての弾性力を積分すると,物体に作用する弾性力

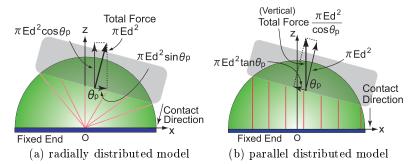
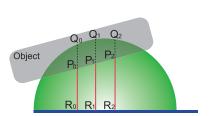


Fig. 4 Fingertip models

Object

Object Motion



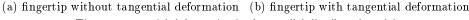


Fig. 5 Tangential deformation in the parallel distributed model

が得られる.積分を計算すると,接触力の大きさは

$$F_{\text{radial}} = \pi E d^2 \tag{1}$$

であり,接触力は半球指の中心を通過することがわかる.接触力の大きさは,最大変位 d のみに依存し,相対姿勢 $\theta_{\rm p}$ には依存しない.

Fig. 4-(b) に提案する平行分布モデルを示す.弾性要素は柔軟指内部に平行に配置されている.弾性要素の自然長は,要素の場所によって異なる.弾性要素の位置を座標 (x,y) で表す.弾性要素の自然長は $(a^2-x^2-y^2)^{1/2}$ であり,結果として弾性要素のバネ係数は E $\mathrm{d}S/(a^2-x^2-y^2)^{1/2}$ となる.最大変位 d と相対角度 θ_p が弾性要素の収縮量を定める.個々の弾性要素が発生する弾性力を積分し,接触力の大きさを求めると

$$F_{\rm perp} = \frac{\pi E d^2}{\cos \theta_{\rm p}} \tag{2}$$

であり、接触力は指の背後の平面に垂直である。接触力の大きさは、最大変位 d ならびに相対姿勢 $\theta_{\rm p}$ に依存する.これは,背後が硬い板で支えられている柔軟指の半球形状に起因する.この構造は,柔らかい指先と硬い爪から構成されている人の指を反映している.

個々の弾性要素のポテンシャルエネルギーを積分すると,平 行分布モデルのポテンシャルエネルギーが次のように得られる.

$$U_{\text{perp}}(d,\theta_{\text{p}}) = \frac{\pi E d^3}{3\cos^2\theta_{\text{p}}}.$$
 (3)

ポテンシャルエネルギーは , 最大変位 d のみならず相対角度 $\theta_{\rm p}$ に依存する .

第 2 節で述べたように , 把持物体が外力により回転する現象を表すためには , 平行分布モデルに接線方向の変形を導入する必要がある . $\mathrm{Fig.}~5$ に接線方向の変形のモデルを示す . $\mathrm{Fig.}~5$ -(a)

に示すように,接線方向の変形なしの状態で指先が物体に接触すると仮定する.平行分布モデルでは,指先表面上の点 Q_k は,点 P_k まで移動し,自然長 Q_kR_k の弾性要素が P_kR_k まで収縮する.Fig. 5-(b) に示すように,物体が接線方向に距離 d_t 移動したと仮定すると,点 P_k は P_k' まで移動する.結果として,弾性要素に接線方向の変位 P_kP_k' が生じる.物体の位置と姿勢を与えると,各弾性要素の垂直な変形 Q_kP_k と接線方向の変形 P_kP_k' を計算できる.接線方向の変形は接線方向の力を生成する.簡単のため,ヤング率 E が接線方向の力と変位の線形関係を定めると仮定する.すべての弾性要素の接線力を積分すると,物体に作用する接線力が以下のように求められる.

$$F_{\text{tangent}} = 2\pi E dd_{\text{t}}.\tag{4}$$

放射分布モデルにおける接触力の垂直成分と水平成分は, $F_{\mathrm{radial}}\cos\theta_{\mathrm{p}}$ ならびに $F_{\mathrm{radial}}\sin\theta_{\mathrm{p}}$ で与えられる.これは,平行分布モデルにおける成分 $F_{\mathrm{perp}}+F_{\mathrm{tangent}}\sin\theta_{\mathrm{p}}$ ならびに $F_{\mathrm{tangent}}\cos\theta_{\mathrm{p}}$ と異なる.平行分布モデルにおいて各弾性要素の接線方向の変形によるポテンシャルエネルギーを積分すると,接線方向の変形で生じる全ポテンシャルエネルギーが以下のように得られる.

$$U_{\text{tangent}}(d, d_{\text{t}}, \theta_{\text{p}}) = \pi E \{ d^2 d_{\text{t}} \tan \theta_{\text{p}} + d d_{\text{t}}^2 \}. \tag{5}$$

垂直な変形と接線方向の変形は直交しないので,上式はこれらのカップリングを含む.結果として,平行分布モデルにおける 半球柔軟指の全ポテンシャルエネルギーは,次式で表される.

$$U_{\text{parallel}}(d, d_{\text{t}}, \theta_{\text{p}}) = U_{\text{perp}}(d, \theta_{\text{p}}) + U_{\text{tangent}}(d, d_{\text{t}}, \theta_{\text{p}}).$$
 (6)

全ポテンシャルエネルギーは , 最大変位 d , 接線方向の変位 $d_{\rm t}$, 相対角度 $\theta_{\rm D}$ に依存する .

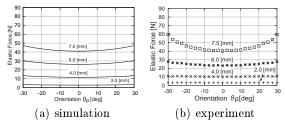


Fig. 6 Simulation and experimental results

4. モデル検証実験

第 3 節で述べた平行分布モデルを実験的に検証する.ポリウレタン製で直径 $40~\mathrm{mm}$ の半球指先を検証に用いる.ポリウレタンの引張圧縮試験を行い,ヤング率 $E=0.232~\mathrm{MPa}$ を得た.ロードセルで柔軟指による弾性力を計測する. $\mathrm{Fig.}~6$ にシミュレーションならびに実験の結果を示す.グラフの横軸は指と物体の相対角度,縦軸は弾性力の大きさを表す.最大変位は $2.0~\mathrm{mm}$, $4.0~\mathrm{mm}$, $6.0~\mathrm{mm}$, $7.5~\mathrm{mm}$ である. $\mathrm{Fig.}~6$ -(a) に示すシミュレーション結果では,最大変位 d が一定である限り,接触力の大きさは $\theta_{\mathrm{P}}=0$ で最小になる. $\mathrm{Fig.}~6$ -(b) に示す実験結果においても, $\theta_{\mathrm{P}}=0$ において接触力の大きさが最小となる.すなわち,平行分布モデルにおける接触力は,実験結果と一致する.放射分布モデルにおいては,弾性力の大きさは一定であり,指の背後の面に垂直な成分は $\theta_{\mathrm{P}}=0$ において最小ではなく最大となる.すなわち,放射分布モデルは実験結果と一致しない.

5. ダイナミクスの定式化

平行分布モデルを基に,柔軟な指先を有する一対の一自由度指による物体の把持と操作のダイナミクスを定式化する.Fig.7に把持と操作のモデルを示す.指と物体は鉛直平面内を運動し,重力はy 軸負方向に働くと仮定する.右指は点 T まわりに,左指は点 S まわりに回転する.右指の回転角を θ_1 ,左指の回転角を θ_2 で表す.二本の指は同じ寸法を持っていると仮定する.半球指の中心と指の関節の距離をLとする.二指の回転軸間の距離を $2W_{\rm fi}$,指の厚みを $2d_{\rm fi}$ で表す.点 T と S の中点を O とし,点の座標を座標系 O-xy で表す.右指の半球柔軟指先の中心 O_1 の位置 (O_{1x},O_{1y}) は

$$O_{1x} = W_{\rm fi} - LS_1 - d_{\rm fi}C_1,$$

 $O_{1y} = LC_1 - d_{\rm fi}S_1$

左指の半球柔軟指先の中心 O_2 の位置 (O_{2x},O_{2y}) は

$$O_{2x} = -W_{\rm fi} + LS_2 + d_{\rm fi}C_2,$$

 $O_{2y} = LC_2 - d_{\rm fi}S_2$

と表される.ここで $C_1=\cos\theta_1$, $S_1=\sin\theta_1$, $C_2=\cos\theta_2$, $S_2=\sin\theta_2$ と略記した.一対の指が幅 $W_{\rm obj}$ の長方形物体を把持すると仮定する.物体の重心の位置を $(x_{\rm obj},y_{\rm obj})$,姿勢を $\theta_{\rm obj}$ で表す.物体と右指との相対角度は $\theta_1-\theta_{\rm obj}$,物体と左指との相対角度は $\theta_2+\theta_{\rm obj}$ である.

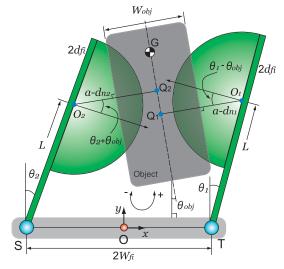


Fig. 7 Dynamic model of grasping and manipulation by a pair of soft fingertips

右指の最大変位と接線方向変位を $d_{\rm n1}$ と $d_{\rm t1}$ で表す.これらの変位と右指の角度 $\theta_{\rm 1}$,物体の位置 $(x_{\rm obj},y_{\rm obj})$,姿勢 $\theta_{\rm obj}$ の間には制約がある.ベクトル $\overset{\longrightarrow}{GO_1}$ の最大変位方向の射影を計算すると,幾何学的な制約

$$C_{1}^{H} \stackrel{\triangle}{=} -(x_{\text{obj}} - O_{1x})C_{\text{obj}} - (y_{\text{obj}} - O_{1y})S_{\text{obj}} - (a - d_{\text{n1}}) + \frac{W_{\text{obj}}}{2} = 0 \quad (7)$$

を得る.ここで $C_{\rm obj}=\cos\theta_{\rm obj}$, $S_{\rm obj}=\sin\theta_{\rm obj}$ と略記した.上式はホロノミックな制約である.また,指先は滑べらないと仮定する.ベクトル GO_1 の接線方向の射影は, $GQ_1=-(x_{\rm obj}-O_{1x})S_{\rm obj}+(y_{\rm obj}-O_{1y})C_{\rm obj}$ で与えられる.指先の表面は曲げ変形のみを生じ,伸縮変形を伴わないと仮定する.指先の接線方向の速度と物体の接線方法の速度が一致するという条件より

$$C_1^{\mathrm{N}} \stackrel{\triangle}{=} \dot{\mathrm{GQ}}_1 + a(\dot{\theta}_1 - \dot{\theta}_{\mathrm{obj}}) + \dot{d}_{\mathrm{t1}} = 0 \tag{8}$$

を得る.これは非ホロノミックな制約である.左指の最大変位と接線方向変位を d_{n2} と d_{t2} で表す.これらの変位と左指の角度 θ_2 ,物体の位置 (x_{obj},y_{obj}) ,姿勢 θ_{obj} の間には制約がある.右指と同様にして,ホロノミック制約

$$\begin{split} C_2^{\rm H} &\stackrel{\triangle}{=} (x_{\rm obj} - O_{2x}) C_{\rm obj} + (y_{\rm obj} - O_{2y}) S_{\rm obj} \\ &- (a - d_{\rm n2}) + \frac{W_{\rm obj}}{2} = 0 \end{split} \tag{9}$$

ならびに非ホロノミック制約

$$C_2^{\rm N} \stackrel{\triangle}{=} \dot{GQ}_2 + a(\dot{\theta}_2 + \dot{\theta}_{\rm obj}) + \dot{d}_{\rm t2} = 0$$
 (10)

を得る.ここで $\mathrm{GQ}_2 = -(x_{\mathrm{obj}} - O_{2x})S_{\mathrm{obj}} + (y_{\mathrm{obj}} - O_{2y})C_{\mathrm{obj}}$ は,ベクトル GO_2 の接線方向の射影である.

一対の一自由度指による物体の把持と操作には,9 個の一般化座標がある.すなわち,物体の位置を表す $x_{
m obj}$ と $y_{
m obj}$,物体の姿勢 $\theta_{
m obj}$,二本の指の回転角度 θ_1 ならびに θ_2 ,最大変位

 $d_{\rm n1}$ ならびに $d_{\rm n2}$ と接線方向変位 $d_{\rm t1}$ ならびに $d_{\rm t2}$ である.ただし,二個のホロノミック制約式 (7)(9),二個の非ホロノミック制約式 (8)(10) が課せられている.

物体の質量を $m_{\rm obj}$, 物体の重心回りの慣性モーメントを $I_{\rm obj}$ とする.各指の回転軸回りの慣性モーメントを $I_{\rm fi}$ で表す.指先の質量は無視できると仮定すると,系の運動エネルギーは次式のように表される.

$$T = \frac{1}{2} m_{\text{obj}} (\dot{x}_{\text{obj}}^2 + \dot{y}_{\text{obj}}^2) + \frac{1}{2} I_{\text{obj}} \dot{\theta}_{\text{obj}}^2 + \frac{1}{2} I_{\text{fi}} \dot{\theta}_{1}^2 + \frac{1}{2} I_{\text{fi}} \dot{\theta}_{2}^2.$$
(11)

系のポテンシャルエネルギーは,左右の指の弾性ポテンシャルエネルギーと物体の重力ポテンシャルエネルギーの和であり,次式のように表される.

$$U = U_{\text{parallel}}(d_{\text{n1}}, d_{\text{t1}}, \theta_{1} - \theta_{\text{obj}}) +$$

$$U_{\text{parallel}}(d_{\text{n2}}, d_{\text{t2}}, \theta_{2} + \theta_{\text{obj}}) +$$

$$m_{\text{obj}} g y_{\text{obj}}. \tag{12}$$

ここで g は重力加速度を表す . ホロノミック制約を考慮したラグランジアンは

$$\mathcal{L} = T - U + \lambda_1^{H} C_1^{H} + \lambda_2^{H} C_2^{H}$$
 (13)

である.ここで $\lambda_1^{\rm H}$ と $\lambda_2^{\rm H}$ はラグランジュ乗数である.非ホロノミック制約を考慮すると,9 個の一般化座標に対応して以下に示すラグランジュの運動方程式が得られる.

$$\begin{split} \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{x}_{\mathrm{obj}}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial x_{\mathrm{obj}}} = \frac{\partial}{\partial \dot{x}_{\mathrm{obj}}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{y}_{\mathrm{obj}}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial y_{\mathrm{obj}}} = \frac{\partial}{\partial \dot{y}_{\mathrm{obj}}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}_{\mathrm{obj}}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta_{\mathrm{obj}}} = \frac{\partial}{\partial \dot{\theta}_{\mathrm{obj}}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}_{1}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta_{1}} = \frac{\partial}{\partial \dot{\theta}_{1}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}_{2}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta_{2}} = \frac{\partial}{\partial \dot{\theta}_{2}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{d}_{\mathrm{n}1}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial d_{\mathrm{n}1}} = \frac{\partial}{\partial \dot{d}_{\mathrm{n}1}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{d}_{\mathrm{n}2}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial d_{\mathrm{n}2}} = \frac{\partial}{\partial \dot{d}_{\mathrm{n}2}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{d}_{\mathrm{t}1}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial d_{\mathrm{t}1}} &= \frac{\partial}{\partial \dot{d}_{\mathrm{t}1}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{d}_{\mathrm{t}2}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial d_{\mathrm{t}1}} &= \frac{\partial}{\partial \dot{d}_{\mathrm{t}1}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{d}_{\mathrm{t}2}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial d_{\mathrm{t}2}} &= \frac{\partial}{\partial \dot{d}_{\mathrm{t}2}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{d}_{\mathrm{t}2}} &- \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial d_{\mathrm{t}2}} &= \frac{\partial}{\partial \dot{d}_{\mathrm{t}2}} \left\{ \lambda_{1}^{\mathrm{N}} C_{1}^{\mathrm{N}} + \lambda_{2}^{\mathrm{N}} C_{2}^{\mathrm{N}} \right\}, \end{split}{14} \end{split}{1}$$

ここで $\lambda_1^{
m N}$ と λ_2^n はラグランジュ乗数である .

結局,柔軟な指先を有する一対の一自由度指による物体の把持と操作のダイナミクスは,ラグランジュの運動方程式 (14) ならびに制約式 (7)(8)(9)(10) で表される.また第 3 節で述べたように,柔軟な指先の弾性特性はヤング率 E で表される.指先の粘性を粘性率 e で表し,運動方程式 (14) 内の定数 E を微分作用素 E+c $\mathrm{d}/\mathrm{d}t$ で置き換えることにより,柔軟な指先の粘性を考慮したダイナミクスが得られる.

6. シミュレーション

6.1 制約を有するラグランジュの運動方程式の数値積分

ラグランジュの運動方程式 (14) を制約式 (7)(8)(9)(10) の下で解くことにより,一対の柔軟指による物体の把持と操作をシミュレーションすることができる.本報告では,制約安定化法 [9] により制約式を微分方程式に変換し,運動方程式に組み込む.制約安定化法により二個のホロノミック制約式 (7)(9) を以下の微分方程式に変換する.

$$\ddot{C}_{i}^{H} + 2\alpha \dot{C}_{i}^{H} + \alpha^{2} C_{i}^{H} = 0, \quad (i = 1, 2).$$
 (15)

パラメータ α は十分に大きい正の定数である.制約安定化法により二個の非ホロノミック制約式 (8)(10) を以下の微分方程式に変換する.

$$\dot{C}_i^{\rm N} + \beta C_i^{\rm N} = 0, \quad (i = 1, 2).$$
 (16)

パラメータ β は十分に大きい正の定数である.

ラグランジュの運動方程式(14),制約安定のための微分方程式 (15)(16)は,9個の一般化座標と4個の未定乗数を未知数として 含む.したがって,微分方程式の数値解法により(14)(15)(16)を 解くことにより、9個の一般化座標と4個の未定乗数の値を計算す ることができる .そのために ,一般化座標をまとめてベクトル q= $[x_{\text{obj}},y_{\text{obj}}, heta_{\text{obj}}, heta_{1}, heta_{2},d_{\text{n}1},d_{\text{n}2},d_{\text{t}1},d_{\text{t}2}]^{ ext{T}}$ で表し,一般化速度を まとめてベクトル $p = [\dot{x}_{\text{obj}}, \dot{y}_{\text{obj}}, \dot{\theta}_{\text{obj}}, \dot{\theta}_{1}, \dot{\theta}_{2}, \dot{d}_{\text{n1}}, \dot{d}_{\text{n2}}, \dot{d}_{\text{t1}}, \dot{d}_{\text{t2}}]^{\text{T}}$ で表す.また,ホロノミック制約に対応するラグランジュ乗数 をまとめてベクトル $oldsymbol{\lambda}_{
m H}=[\lambda_1^{
m H},\lambda_2^{
m H}]^{
m T}$, 非ホロノミック制約に対 応するラグランジュ乗数をまとめてベクトル $\lambda_N = [\lambda_1^N, \lambda_2^N]^T$ と表す. 微分方程式 (14)(15)(16) に p = q を代入し, p, ラグ ランジュ乗数 λ_{H} , λ_{N} を含む項を左辺に , それ以外の項を右辺 にまとめる. ベクトル p の定義式, ラグランジュの運動方程式 (14), ホロノミック制約の安定化のための微分方程式(15), 非 ホロノミック制約の安定化のための微分方程式 (16) をまとめて 書くと

$$\begin{bmatrix} I & O & O & O \\ O & M & -\phi_{\mathrm{H}}^{\mathrm{T}} & -\phi_{\mathrm{N}}^{\mathrm{T}} \\ O & -\phi_{\mathrm{H}} & O & O \\ O & -\phi_{\mathrm{N}} & O & O \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\boldsymbol{q}} \\ \dot{\boldsymbol{p}} \\ \boldsymbol{\lambda}_{\mathrm{H}} \\ \boldsymbol{\lambda}_{\mathrm{N}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{p} \\ \boldsymbol{f} \\ \boldsymbol{C}_{\mathrm{H}} \\ \boldsymbol{C}_{\mathrm{N}} \end{bmatrix}$$
(17)

を得る.ここで,I は 9 次の単位行列,O は 9 次の零行列,M は一般化座標 q に依存する 9 次の慣性行列, $\phi_{\rm H}$ と $\phi_{\rm N}$ は一般化座標 q と一般化速度 p に依存する 2×9 行列である.また f は 9 次の, $C_{\rm H}$ と $C_{\rm N}$ は 2 次のベクトルであり,一般化座標 q と一般化速度 p に依存する.行列 $\phi_{\rm H}$ と $\phi_{\rm N}$,ベクトル $C_{\rm H}$ と $C_{\rm N}$ の計算結果を付録 A に示す.上式左辺の行列は正則であり,上式を解くと q,p, $\lambda_{\rm H}$, $\lambda_{\rm N}$ を求めることができる.以上の計算過程にルンゲクッタ法等の常微分方程式の数値解法を適用すると,一般化座標 q と一般化速度 p を計算することができる.

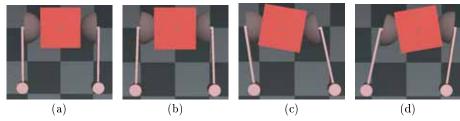


Fig. 8 Simulation of posture control of grasped object

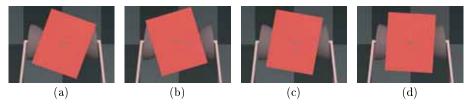


Fig. 10 Simulation of pinched object rotation by external force

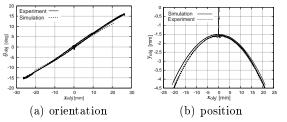


Fig. 9 Comparison between simulation and experimental results

 $20\,\mathrm{mm}$ L $76.2 \mathrm{mm}$ E $0.232~\mathrm{MPa}$ d_{fi} $4\,\mathrm{mm}$ $300 \, \text{N/(m/s)}$ $2W_{\rm fi}$ $97\,\mathrm{mm}$ I_{fi} $125 \text{ kg} \cdot \text{mm}^2$ $W_{\rm obj}$ $49\,\mathrm{mm}$ $m_{
m obi}$ 0.3 kg α 20000 $125 \text{ kg} \cdot \text{mm}^2$ β 10000 $I_{
m obj}$

Table 1 Simulation parameters

6.2 シミュレーション結果

Fig. 8 に一対の指による物体の姿勢制御をシミュレーションした結果を示す。シミュレーションに用いたパラメータの値を Table 1 にまとめる。ヤング率の値は,第 4 節で示した値である。寸法や慣性パラメータの値は,Fig. 1 や Fig. 2 に示した実験装置における値である。Fig. 8-(a) では,指先が変形することなく物体に接触している。Fig. 8-(b) は初期把持であり,左右の指先が同じ変形を示している。Fig. 8-(c) では,両方の指が反時計回りに回転し,物体が時計回りに回転する。Fig. 8-(d) では,両方の指が時計回りに回転し,物体が反時計回りに回転する。平行分布モデルに基づく以上のシミュレーション結果は,Fig. 2 に示す観察に一致する。さらに,このシミュレーションは,柔らかい指先を有する一対の一自由度回転指により物体の姿勢を制御できることを示唆する。

 ${
m Fig.~9}$ に,物体の姿勢制御におけるシミュレーションと実験結果の比較を示す. ${
m Fig.~9-(a)}$ は物体の姿勢 ${
m heta_{obj}}$ と把持物体の座標 ${\it x_{obj}}$ との関係を表す.シミュレーションと実験結果は良く

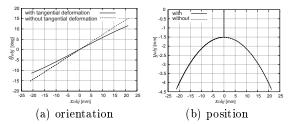


Fig. 11 Comparison of simulation results with and without tangential deformation

Table 2 Sequence of motions

initial state	both fingers grasp an object in parallel
operation 1	$(\theta_1^{\rm d}, \theta_2^{\rm d}) = (6 \text{ deg}, 6 \text{ deg})$
operation 2	$(\theta_1^{\mathrm{d}}, \theta_2^{\mathrm{d}}) = (20 \deg, -10 \deg)$
operation 3	$(\theta_1^{\rm d}, \theta_2^{\rm d}) = (-2\deg, 13\deg)$
operation 4	$(\theta_1^{\mathrm{d}}, \theta_2^{\mathrm{d}}) = (-10 \deg, 20 \deg)$
operation 5	$(\theta_1^{\rm d}, \theta_2^{\rm d}) = (-7 \deg, 17 \deg)$
operation 6	$(\theta_1^{\rm d}, \theta_2^{\rm d}) = (17 \deg, -7 \deg)$
operation 7	$(\theta_1^{\rm d}, \theta_2^{\rm d}) = (-15 \deg, 25 \deg)$
operation 8	$(\theta_1^{\mathrm{d}}, \theta_2^{\mathrm{d}}) = (5 \mathrm{\ deg}, 5 \mathrm{\ deg})$

一致する . $\operatorname{Fig.}$ 9-(b) は把持物体の軌跡を表す . シミュレーションと実験結果は良く一致している .

Fig. 10 に,外力による把持物体の回転運動のシミュレーション結果を示す.物体を把持し両指の角度を固定する.物体に外力を加えた後に解放する.Fig. 10-(a) は外力が加えられている状態,Fig. 10-(b),(c) は外力が解放された後の状態,Fig. 10-(d) は定常状態を表す.このシミュレーション結果は,Fig. 3 に示す観察の結果と一致している.

指先の接線方向の変形を有するモデルと持たないモデルによるシミュレーション結果の比較を ${
m Fig.~11}$ に示す。 ${
m Fig.~11-(a)}$ に示すように,接線方向の変形の有無により座標 $x_{
m obj}$ と物体の姿勢角 $\theta_{
m obj}$ との関係が異なる。 ${
m Fig.~9-(a)}$ に示したように接線方向の変形を有する平行分布モデルによるシミュレーション結果が実験結果に良く一致しているので,実際の把持や操作において接線方向の変形が生じていると推測できる。 ${
m Fig.~11-(b)}$ に

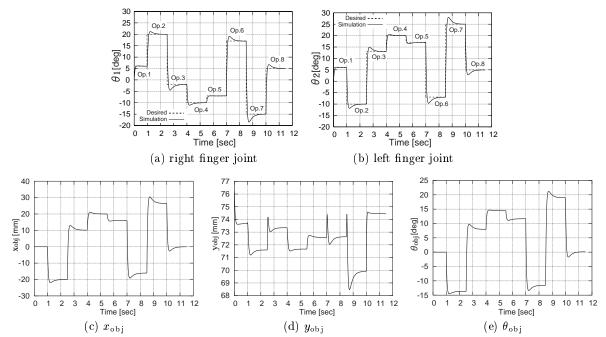


Fig. 12 Open loop control of object orientation

示すように,接線方向の変形の有無に関わらず把持物体の軌跡はほぼ同じである.Fig. 8-(a) に示すようにシミュレーションでは,初期把持において物体の重心は二指と物体との接触点を結ぶ直線上にある.これが接線方向の変形の有無に関わらず把持物体の軌跡が一致する理由と推測する.接線方向の変形の有無により物体の姿勢が異なるので,もし重心が二つの接触点を結ぶ直線上にない場合は,接線方向の変形の有無により重心の軌跡は異なる.

二指の関節角 θ_1 と θ_2 の目標角度を $\theta_1^{\rm d}$ ならびに $\theta_2^{\rm d}$ とする.右指と左指の関節における入力トルクを u_1 ならびに u_2 で表す.関節角を目標角度に導くために,単純な ${
m PID}$ 制御則

$$u_i = -K_{\mathrm{P}}(\theta_i - \theta_i^{\mathrm{d}}) - K_{\mathrm{D}}\dot{\theta}_i - K_{\mathrm{I}} \int_0^t \{\theta_i(\tau) - \theta_i^{\mathrm{d}}\} \,\mathrm{d}\tau,$$

$$(i = 1, 2)$$

を適用する.ここで $K_{\rm P}$, $K_{\rm D}$, $K_{\rm I}$ は比例ゲイン , 微分ゲイン , 積分ゲインを表す.Table~2 に列挙した目標角度を制御系に順次与える.このときのシミュレーション結果を Fig.~12 に示す.ここで , $K_{\rm P}=300\,{\rm Nm/rad}$, $K_{\rm D}=14\,{\rm Nm/(rad/s)}$, $K_{\rm I}=0.1\,{\rm Nm/(rad/s)}$ を用いた.Fig.~12-(a) ならびに(b)に示すように,右指と左指の関節角 θ_1 , θ_2 はそれぞれの目標角度に 1 秒以内で収束する.Fig.~12-(c) と(d)は物体の位置 , Fig.~12-(e) は物体の姿勢を表す.関節角が安定になったときには物体の位置と姿勢が安定であることがわかる.したがって,物体の運動は自然に安定であり,物体の運動の安定化にセンサフィードバックは不要であることを示唆する.

上述のシミュレーションより,提案する平行分布モデルは,柔軟指による物体の把持と操作を良く説明できることがわかる. さらに平行分布モデルを用いたシミュレーションは,柔らかい指先を有する一対の一自由度回転指により物体の姿勢を制御で きること,指を動かさない場合に物体の運動は安定であること を示唆している.

7. 考 察

本報告における観察とシミュレーションは、柔軟な指先を有する一対の一自由度指が安定把持と姿勢制御を実現できることを示唆した.把持に必要な自由度数を Table 3 にまとめる.放射状モデルを用いた解析を通して,一対の剛体指先で安定把持と姿勢制御を実現するためには,少なくとも三自由度が必要であることが報告されている.自由度が足りない場合は,物体に作用するモーメントが釣り合わないため,任意の姿勢に制御することができない.本報告では,自由度が一つ少ない一対の柔軟な指先により,物体に作用するモーメントが自然に釣り合うことを示した.すなわち,柔軟指を用いることにより,自由度が少ない単純な機構で安定把持と姿勢制御を実現できると考えられる.結局,放射状モデルは剛体指先のモデルとしては適切であるが,柔軟指先のモデルとしては不十分である.

本報告で提案した平行分布モデルでは,力を加える方向に直交する方向の変形は無視している.弾性力学では,等方な線形弾性変形がヤング率とポワソン比で定式化できることが知られている.本報告の平行分布モデルは,ポワソン比で表される変形を無視することに相当する.平行分布モデルの目的は,柔らかい指先の変形を精確に表すことではなく,柔軟指操作の力学解析を進める上で必要十分な指先モデルを構築することである.押す方向に直交する方向の変形は無視することにより,接触力(2)式,接線力(4)式,ポテンシャルエネルギー(3)式を解析的に計算し,力学解析に適用することができる単純な式を得ている.指先が半球状であるため,弾性力学に基づく定式化では,これらの量は体積積分を含む式により表され,力学解析に適用することは困難である.一方,提案した平行分布モデルは積分

Table 3 The number of DOFs needed

	soft fingertips	hard fingertips
grasping	1	2
grasping and posture control	2	3
$oxdot{model}$	parallel	radial

を含まない単純な式で表され,第 2 節で述べた観察結果を説明することができる.さらに,第 4 節で述べた実験結果は,放射分布モデルではなく平行分布モデルを支持する.また,第 6 節で述べたように,Fig. 9 と Fig. 11 に示す結果の比較は,接線方向の変形を有するモデルを支持する.以上の議論より,提案する平行分布モデルは,柔軟指操作の力学解析に必要な変形を表すことができると考える.

本論文では,指先の表面は曲げ変形のみを生じ,伸縮変形を伴わないと仮定した.これにより指の回転と物体の回転により生じる接線方向の相対速度は $a(\dot{\theta}_1-\dot{\theta}_{\rm obj})$ あるいは $a(\dot{\theta}_2+\dot{\theta}_{\rm obj})$ と表すことができた.このとき,指先表面上のある点が物体表面上のどの点と接触するかは,物体と指先との接触が保たれる限り一意に定まる.逆に,物体と指先との接触が保たれる限り,指先表面上のある点が物体表面上のどの点と接触するかが一意に定まるならば,指先の表面は伸縮変形を生じない.

平行分布モデルでは、指先の弾性ポテンシャルエネルギーは 指先と物体との相対姿勢に依存する.これは、柔らかい指先が 半球状で、その背後に硬い板があることに起因する.この硬い 板は人の爪に相当する.柔らかい指先が球状であるときは、こ のような依存性は表われない.一方、半球状柔軟指の背後の硬 い板は指先の変形に境界条件を与えるため、相対姿勢により指 先の弾性ポテンシャルエネルギーが変化する.以上の議論より、 柔らかい指先と硬い爪から成る指の構造が、把持と操りにおけ る巧みさを高めることがわかる.

8. 結 言

本報告では,柔軟指による物体把持と操作のために,半球柔軟指の力学モデルを述べた.柔軟な指先を有する一対の一自由度指による物体の把持と操作を観察し,観察結果を説明できる新しいモデルとして,接線方向の変形を有する平行分布モデルを提案した.平行分布モデルを基に,柔軟な指先を有する一対の一自由度指による物体の把持と操作のダイナミクスを定式化した.提案した平行分布モデルを支持する実験結果とシミュレーション結果を示した.特に,柔らかい指先を有する一対の一自由度回転指により物体の姿勢を制御できること,指を動かさない場合でも物体の運動は安定であることを実験とシミュレーションの双方から示した.

本報告の成果は、柔軟な指先を用いることにより、硬い指先を用いる場合より少ない自由度で把持と操作を実現できることを力学的に示した点にある.柔軟な指先の長所として、面接触を実現できるので対象物になじみやすく、大きい摩擦力が得られるという点が従来から主張されていた.すなわち、柔軟な指先による把持と操作と硬い指先による把持と操作には、量的な違いがあるという主張である.本報告では、柔軟な指先と硬い

指先では,ある自由度で姿勢制御が可能か否かが異なることを示した.すなわち,柔軟な指先による把持と操作と硬い指先による把持と操作は自由度の意味で質的に異なる.また,本報告のシミュレーション結果は,柔軟指による物体の把持と操作において制御則やセンシングを単純化できる可能性を示唆している.今後は,物体の把持と操作を制御の観点から解析し,柔軟指の力学的な性質を利用する単純でロバストな制御則を提案したい.また,指先の粘性を推定し,本報告で定式化した柔軟指による物体操作のダイナミクスを定量的に評価したい.本論文では対象物が長方形物体であると仮定した.今後は,本論文における定式化を一般的な形状の物体の把持と提作に拡張する.さらには,三次元空間内の物体の把持と把握への展開を試みたい.謝辞 本研究の一部は,21世紀 COE プログラム「マイクロ・

謝辞 本研究の一部は,21世紀 COE ブログラム「マイクロ・ナノサイエンス・集積化システム」の補助を受けた.

参 考 文 献

- [1] Xydas, N. and Kao, I.: Modeling of Contact Mechanics and Friction Limit Surfaces for Soft Fingers in Robotics with Experimental Results, Int. J. of Robotics Research, Vol. 18, No. 8, pp.941-950, 1999.
- [2] Xydas, N., Bhagavat, M., and Kao, I.: Study of Soft-Finger Contact Mechanics Using Finite Elements Analysis and Experiments, Proc. IEEE Int. Conf. on Robotics and Automation, pp.2179-2184, 2000.
- [3] Kao, I. and Yang, F.: Stiffness and Contact Mechanics for Soft Fingers in Grasping and Manipulation, IEEE Trans. on Robotics and Automation, Vol. 20, No. 1, pp.132-135, 2004.
- [4] Johnson, K. L.: Contact Mechanics, Cambridge University Press, 1985.
- [5] Arimoto, S., Tahara, K., Yamaguchi, M, Nguyen, P, and Han, H. Y.: Principle of Superposition for Controlling Pinch Motions by means of Robot Fingers with Soft Tips, Robotica, Vol. 19, pp.21-28, 2001.
- [6] Nguyen, P. and Arimoto, S: Performance of Pinching Motions of Two Multi-DOF Robotic Fingers with Soft-Tips, Proc. IEEE Int. Conf. on Robotics and Automation, pp.2344-2349, 2001.
- [7] Doulgeri, Z., Fasoulas, J., and Arimoto, S.: Feedback Control for Object Manipulation by a pair of Soft Tip Fingers, Robotica, Vol. 20, pp.1-11, 2002.
- [8] Fasoulas, J. and Doulgeri, Z.: Equilibrium Conditions of a Rigid Object Grasped by Elastic Rolling Contacts, Proc. IEEE Int. Conf. on Robotics and Automation, pp.789-794, 2004.
- [9] Baumgarte, J., Stabilization of Constraints and Integrals of Motion in Dynamical Systems, Computer Methods in Applied Mechanics and Engineering, Vol. 1, pp.1-16, 1972.

付録 A. 制約安定化法のための微分方程式の計算

行列 $\phi_{
m H}$ の一行目,二行目はそれぞれ

$$\left(\frac{\partial C_i^{\mathrm{H}}}{\partial \boldsymbol{q}}\right)^{\mathrm{T}}, \quad (i=1,2)$$

である.ここで $\mathrm{GQ_1}=-(x_\mathrm{obj}-O_{1x})S_\mathrm{obj}+(y_\mathrm{obj}-O_{1y})C_\mathrm{obj}$, $\mathrm{GQ_2}=-(x_\mathrm{obj}-O_{2x})S_\mathrm{obj}+(y_\mathrm{obj}-O_{2y})C_\mathrm{obj}$ に注意し

$$\gamma_1 = -L\cos(\theta_1 - \theta_{\text{obj}}) + d_{\text{fi}}\sin(\theta_1 - \theta_{\text{obj}}),$$

$$\gamma_2 = -L\cos(\theta_2 + \theta_{\text{obj}}) + d_{\text{fi}}\sin(\theta_2 + \theta_{\text{obj}})$$

とおいて勾配ベクトルを計算すると

$$rac{\partial C_{1}^{
m H}}{\partial m{q}} = \left[egin{array}{c} -C_{
m obj} \\ -S_{
m obj} \\ -G\, Q_{1} \\ \gamma_{1} \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{array}
ight], \qquad rac{\partial C_{2}^{
m H}}{\partial m{q}} = \left[egin{array}{c} C_{
m obj} \\ S_{
m obj} \\ G\, Q_{2} \\ 0 \\ \gamma_{2} \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{array}
ight]$$

を得る. 行列 ϕ_N の一行目, 二行目はそれぞれ

$$\left(\frac{\partial C_i^{\mathrm{N}}}{\partial \boldsymbol{p}}\right)^{\mathrm{T}}, \quad (i=1,2)$$

である.ここで

$$b_{1} = \frac{\partial G Q_{1}}{\partial \theta_{\text{obj}}} = -(x_{\text{obj}} - O_{1x})C_{\text{obj}} - (y_{\text{obj}} - O_{1y})S_{\text{obj}},$$

$$b_{2} = \frac{\partial G Q_{2}}{\partial \theta_{\text{obj}}} = -(x_{\text{obj}} - O_{2x})C_{\text{obj}} - (y_{\text{obj}} - O_{2y})S_{\text{obj}},$$

$$\delta_{1} = L \sin(\theta_{1} - \theta_{\text{obj}}) + d_{\text{fi}} \cos(\theta_{1} - \theta_{\text{obj}}),$$

$$\delta_{2} = L \sin(\theta_{2} + \theta_{\text{obj}}) + d_{\text{fi}} \cos(\theta_{2} + \theta_{\text{obj}})$$

とおいて勾配ベクトルを計算すると

$$rac{\partial C_1^{
m N}}{\partial m{p}} = egin{bmatrix} -S_{
m obj} \ C_{
m obj} \ b_1 - a \ \delta_1 + a \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \end{bmatrix}, \quad rac{\partial C_2^{
m N}}{\partial m{p}} = egin{bmatrix} -S_{
m obj} \ C_{
m obj} \ b_2 + a \ 0 \ \delta_2 + a \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \end{bmatrix}$$

を得る.以上の式から行列 $\phi_{
m H}$ と $\phi_{
m N}$ を計算できる. ベクトル $C_{
m H}$ の第一要素,第二要素はそれぞれ

$$\boldsymbol{p}^{\mathrm{T}} \frac{\partial^{2} C_{i}^{\mathrm{H}}}{\partial \boldsymbol{q}^{\mathrm{T}} \partial \boldsymbol{q}} \boldsymbol{p} + 2\alpha \left(\frac{\partial C_{i}^{\mathrm{H}}}{\partial \boldsymbol{q}} \right)^{\mathrm{T}} \boldsymbol{p} + \alpha^{2} C_{i}^{\mathrm{H}}, \quad (i = 1, 2)$$

である.ここで $m{p}_1=[\dot{x}_{
m obj},\dot{y}_{
m obj},\dot{ heta}_{
m obj},\dot{ heta}_{
m 1}]^{
m T}$, $m{p}_2=[\dot{x}_{
m obj},\dot{y}_{
m obj},\dot{ heta}_{
m obj},\dot{ heta}_{
m 2}]^{
m T}$ とおき,各要素の第一項を計算すると

$$m{p}_{1}^{ ext{T}} \left[egin{array}{cccc} 0 & 0 & S_{ ext{obj}} & 0 \ 0 & 0 & -C_{ ext{obj}} & 0 \ S_{ ext{obj}} & -C_{ ext{obj}} & -b_{1} & -\delta_{1} \ 0 & 0 & -\delta_{1} & \delta_{1} \end{array}
ight] m{p}_{1}, \ m{p}_{2}^{ ext{T}} \left[egin{array}{cccc} 0 & 0 & -S_{ ext{obj}} & 0 \ 0 & 0 & C_{ ext{obj}} & 0 \ -S_{ ext{obj}} & C_{ ext{obj}} & b_{2} & \delta_{2} \ 0 & 0 & \delta_{2} & \delta_{2} \end{array}
ight] m{p}_{2}$$

を得る.ベクトル $C_{
m N}$ の第一要素,第二要素はそれぞれ

$$\left(\frac{\partial C_i^{\mathrm{N}}}{\partial \boldsymbol{q}^{\mathrm{T}}}\right)^{\mathrm{T}} \boldsymbol{p} + \beta C_i^{\mathrm{N}}, \quad (i = 1, 2)$$

である. 各要素の第一項を計算すると

$$m{p}_{1}^{ ext{T}} \left[egin{array}{cccc} 0 & 0 & -C_{ ext{obj}} & 0 \ 0 & 0 & -S_{ ext{obj}} & 0 \ -C_{ ext{obj}} & -S_{ ext{obj}} & -\operatorname{GQ}_{1} & \gamma_{1} \ 0 & 0 & \gamma_{1} & -\gamma_{1} \end{array}
ight] m{p}_{1}, \ m{p}_{2}^{ ext{T}} \left[egin{array}{cccc} 0 & 0 & -C_{ ext{obj}} & 0 \ 0 & 0 & -S_{ ext{obj}} & 0 \ -C_{ ext{obj}} & -S_{ ext{obj}} & -\operatorname{GQ}_{2} & -\gamma_{2} \ 0 & 0 & -\gamma_{2} & -\gamma_{2} \end{array}
ight] m{p}_{2}$$

を得る.以上の式からベクトル $C_{
m H}$ と $C_{
m N}$ を計算できる.

井上 貴浩 (Takahiro Inoue)

1973 年 2 月 14 日生 . 2002 年 大阪工業大学機械 工学科卒業 . 2004 年 立命館大学理工学研究科 情 報システム学専攻博士前期課程修了 . 同年同大学博 士後期課程入学 . COE 助手 . 2006 年 立命館大学 COE 特別研究員 (JSPS) . 2007 年 岡山県立大学 情報工学部スポーツシステム工学科助教となり現在

に至る . 2002 年 日本機械学会畠山賞受賞 . 2005 年 , 2006 年 ICRA Best Manipulation Paper Award Finalist . 2005 年 IEEE 関西支部学生研究奨励賞受賞 . 2007 年 第 12 回口ボティクスシンポジア最優秀論文賞受賞 . 柔軟指によるハンドリング , 柔軟物体のモデリングの研究に従事 . バイオメカニクスに基礎を置いた操り動作の研究に興味を持つ . IEEE , 計測自動制御学会 , ならびに日本機械学会正会員 . (日本ロボット学会正会員)

平井 慎一 (Shinichi Hirai)

1963 年 3 月 19 日生 . 1990 年 京都大学大学院工学研究科 博士課程数理工学専攻単位取得退学 . 同年大阪大学工学部 電子制御機械工学科助手 . 1995 年同助教授 . 1996 年 立命館大学理工学部 ロボティクス学科助教授 , 2002 年 同教授となり , 現在に至る . 1989 年 米国マサチューセッツ工科大学 客員

研究員 . 1990 年度計測自動制御学会論文賞 . 1996 年度日本機械学会ロボティクスメカトロニクス部門業績賞 . 2001 年 IEEE ICRA Best Automation Paper Award Finalist . 2005 年 , 2006 年 IEEE ICRA Best Manipulation Paper Award Finalist . 2006 年 IEEE ICRA Best Vision Paper Award Finalist . 2007 年 ロボティクスシンポジア最優秀論文賞 . 2006 年より IEEE Transactions on Robotics の Associate Editor . 柔軟指操作 , 柔軟物モデリング , リアルタイムビジョンなどの研究に従事 . 日本機械学会 , 計測自動制御学会 , 電子情報通信学会 , 日本バーチャルリアリティ学会 , IEEE などの会員 . (日本ロボット学会正会員)